



Kpad

Notice d'installation et d'utilisation

I- Généralités

Le clavier Kpad peut fonctionner en mode monostable ou bistable suivant le code saisi.

Les codes d'accès contiennent de 3 à 8 termes incluant * et #. Exemple de codes d'accès : 2*635 ou #658.

A noter, un même code d'accès peut être programmé pour plusieurs relais. Exemple, le code 1234 ouvre la porte (relais 1) et commande un éclairage (relais2).

Le Kpad possède un retro éclairage bleu des touches. Trois leds en façade sont présentes :

-la led **jaune** est gérée par le clavier.

Elle est éteinte au repos, clignote à chaque appui touche et s'allume jaune fixe en cas de code correct pendant le temps de la temporisation.

En mode programmation, elle fonctionne à l'inverse : elle est allumée fixe et s'éteint à chaque appui touche (clignotement). Une séquence de programmation correcte est ponctuée de deux clignotements tandis qu'une séquence erronée provoque quatre clignotements.

-les leds **rouge et vert** sont indépendantes du clavier.

Elles s'alimentent directement via deux entrées spécifiques (12 ou 24 V).

Spécifications	
Tension d'alimentation / consommation	12 à 24 V = 250 mA / 12 à 24 V ~ 3VA
Température de fonctionnement	-20° à +60°
Relais	2 relais (8A et 1 A)
Montage	Montage en surface
Temporisation d'activation des relais	01 à 99 sec / 00 (bistable)
Rétroéclairage des touches	Bleu
Led jaune	Activée par le clavier
Led verte	Activée par une entrée (tension de 12/24 Volts)
Led rouge	Activée par une entrée (tension de 12/24 Volts)
Buzzer	Activé par le clavier
Bouton de sortie	Relais 1
Entrée horloge	1
Nombre de codes d'accès	100
Groupe de code d'accès	3 (permanent / actif quand l'entrée horloge est active / actif quand l'entrée horloge est au repos)
Nombre de termes	3 à 8 (inclus * et #)
Tamper	Standard (contact SW1 SW2)
Indice de protection	Ip65
CE	EN 55022:2010 / EN 55024:2010/ IEC 60529/IP65

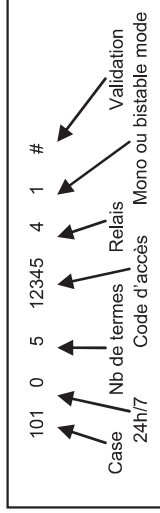
Démontage / remontage

Après avoir ôté la coque externe, retirer le clavier de sa base en utilisant la languette silicone supérieure. Lorsque le clavier est remis sur sa base prendre soins de bien appliquer un joint silicone dans la gorge prévue à cet effet.

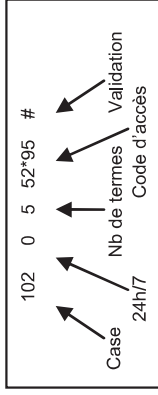
IP 65

Afin de conserver la caractéristique d'étanchéité IP 65, prendre soin de silicuner les câbles au niveau de l'entrée dans le boîtier afin de conserver ce dernier hermétique.

Séquence dite longue :



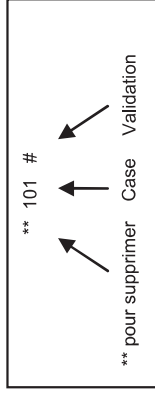
Séquence dite courte :



Dans ce cas, le code d'accès est automatiquement affecté au relais N°1 et mode monostable.

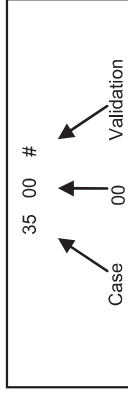
Note, quand la séquence de programmation est correcte, l'ancien code programmé est remplacé par le nouveau.

Suppression d'un code d'accès



Uniquement le code contenu dans cette mémoire est supprimé. Si le code d'accès existe dans différentes mémoires, chacune doit être vidée.

Suppression de tous les codes d'accès



Après cette séquence, tous les codes d'accès sont supprimés. Le code maître ainsi que les temporisations de relais sont conservés.

Modification temporisation de relais

Les relais fonctionnent sur les deux modes monostable ou bistable. Quand la temporisation d'un relais est égale à 00 (bistable), cela vaut pour tous les codes d'accès. Par contre, lorsque le relais est configuré monostable, le comportement des codes d'accès est géré au cas par cas. La séquence suivante permet de modifier une temporisation de relais:

Case mémoire	Relais
31	Relais 1
32	Relais 2
33	Relais 3
34	Relais 4



II- Mode exploitation

Par défaut, la led jaune est éteinte, seule le retro éclairage est allumé à son niveau bas. Quand un appui touche est détecté, le retro éclairage passe à son niveau haut. Après un code d'accès valide, la led jaune s'allume fixe tout le temps d'activation du relais.

Important :

Un même code ne peut pas être utilisé comme code d'accès et code maître à la fois.

Par contre, un même code d'accès peut être programmé dans différentes mémoires avec des actions sur différents relais. Exemple : le code 1234 programmé en case 101 commande le relais 1 et le même code 1234 programmé en case 102 commande le relais 4.

Ainsi, la saisie du code 1234 en mode exploitation active les relais 1 et 4.

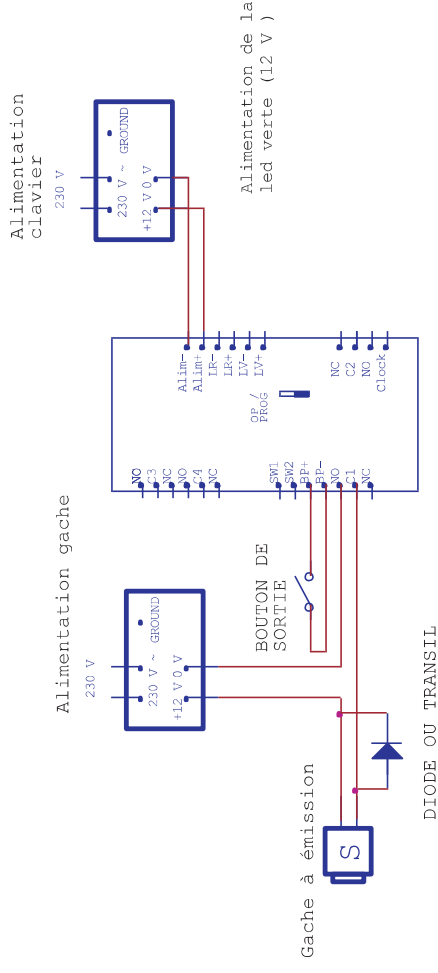
Quand un code bistable est saisi, le relais désigné change d'état jusqu'à ce qu'un nouveau code bistable (ou le même) soit saisi.

Buzzer.

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Un bip long est émis lorsqu'un code d'accès est reconnu.

Schéma de câblage



Note : Certains borniers sont absents suivant le clavier utilisé. Exemple, NO, C4, NC n'existe que sur la version 4 relais.

III- Programmation

Deux méthodes permettent d'entrer en programmation: soit par la saisie du code maître, soit par le déplacement du pontet au dos de l'électronique.

Cette deuxième méthode s'utilise habituellement quand le code maître est perdu. Il est alors possible d'en reprogrammer un nouveau.

A noter, quand le clavier est entré en mode programmation par le code maître, la sortie s'effectue après deux appuis touche sur # ou après 30 secs sans activité.

Buzzer

Deux bips courts sont générés lors de l'entrée en mode programmation.

Un bip court est émis à chaque appui touche.

Deux bips courts ponctuent une séquence de programmation correcte.

Quatre bips courts signalent une erreur dans la séquence de programmation.

Organisation mémoire

Case mémoire	Description
00	Code maître (3 à 8 termes)
31	Temporisation du relais 1 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
32	Temporisation du relais 2 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
33	Temporisation du relais 3 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
34	Temporisation du relais 4 (00 = bistable, 01 à 99 sec)
35	Suppression d'un code d'accès
101 to 200	Codes d'accès (3 à 8 termes)

Fonction horaire

L'entrée CLK est utile pour gérer différents comportements horaires. Habituellement, cette entrée est connectée à une horloge extérieure ou un simple interrupteur. Ainsi, des codes fonctionnent uniquement à certains moments de la journée.

Exemple, le code 1234 fonctionne toute la journée, mais le code 4321 fonctionne uniquement de 08h00 à 12h00 (horloge)

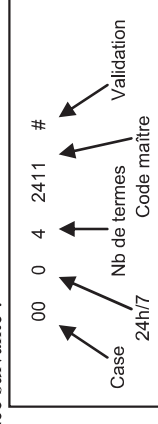
Les trois profils horaires sont :

0	24h/7
1	Actif quand l'entrée horloge est active
2	Actif quand l'entrée horloge est au repos

Séquence de programmation

Modification du code maître

Il n'existe qu'un code maître par clavier. Par défaut, celui-ci vaut 0000. Il ne peut pas être supprimé, mais peut être modifié par la séquence suivante :



Les deux premiers caractères indiquent la case mémoire. 00 est l'emplacement du code maître.

Le troisième terme peut être :

0 => code permanent

1 => code fonctionne quand l'entrée horloge est active (contact sec fermé)

2 => code fonctionne quand l'entrée horloge est au repos (contact sec ouvert)

Le quatrième chiffre annonce le nombre de termes du code clavier. Le code d'accès suit.

Enfin, un # confirme la séquence de programmation. Si cette séquence est comprise du clavier, la led jaune clignote deux fois et le buzzer sonne aussi deux fois.

En cas de séquence incorrecte, le clavier génère quatre bips et quatre clignotements de led jaune.

Ajout / modification code d'accès

Deux séquences de programmation permettent d'ajouter ou modifier un code d'accès.

La méthode longue permet de choisir le relais et le mode monostable ou bistable tandis que la méthode courte impose le relais 1 et le mode monostable.

Jusqu'à 100 codes d'accès peuvent être programmés dans le clavier. Le premier emplacement disponible est le 101. Le dernier est 200.